

実機とリアルタイムシミュレーションの融合 ダイナミックサーボ次世代試験システム

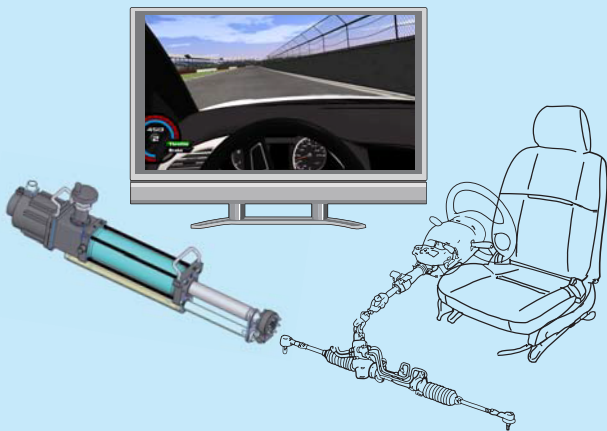
HILS

仮想車両でパーツの挙動をリアルに再現

ステアリングHILS

ステアリング

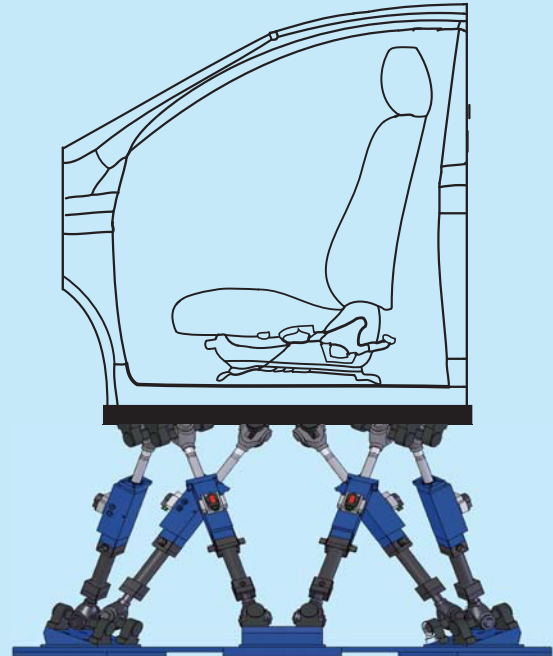
- 運転中の操舵感をリアルに再現
 - ・据え切り操舵
 - ・路肩乗り上げ時のキックバック



電気サーボアクチュエータ

- 車両モデルを計算
- ラック反力をリアルタイムにシミュレート
 - ・タイヤ特性
 - ・アライメント特性反力
 - ・路面反力

ドライビング・シミュレータ



6自由度プラットフォーム

- バネ上の挙動を再現
- ステアリング操舵とペダル操作に連動
 - ・急加減速のピッチング
 - ・スラローム運転のローリングなど

車両モデル

- ステアリング以外の車両モデルを構築
 - ・車両(14自由度)
 - ・タイヤ、路面
 - ・サスペンションなど

